

ROMÂNIA
JUDEȚUL ILFOV
COMUNA JILAVA
PRIMAR

DISPOZIȚIA NR 141

din 31.01.2020

Primarul comunei Jilava,

Având în vedere referatul de specialitate comun al Biroului Buget, Finanțe, Contabilitate și al Compartimentului Resurse Umane și Formare Profesională privind salarizarea pe anul 2020 a doamnei _____, consilier principal în cadrul Biroului Buget, Finanțe, Contabilitate-aparatul de specialitate al primarului comunei Jilava,

În baza art.1 alin.(1) din H.G nr.935/2019 pentru stabilirea salariului de bază minim brut pe țară garantat în plată în anul 2020, art.34 alin.(2), alin.(7) și art 36 alin.(6) din O.U.G nr.114/2018 privind instituirea unor măsuri în domeniul investițiilor publice și a unor măsuri fiscal-bugetare, modificarea și completarea unor acte normative și prorogarea unor termene modificată și completată prin O.U.G nr.1/2020 privind unele măsuri fiscal bugetare și pentru modificarea și completarea unor acte normative și art.9, art.11 alin.(1)-(4) din Legea nr.153/2017- Legea cadru privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art.155 alin.(5) lit.e), art.156 și art.196 alin.(1) lit.b) din O.U.G nr.57/2019 privind Codul Administrativ cu completările ulterioare,

DISPUN:

Art.1 Începând cu data de 01.01.2020, doamna _____, consilier, clasa I, grad profesional principal, gradația 5 conform vechimii în muncă, Biroul Buget, Finanțe, Contabilitate- aparatul de specialitate al primarului comunei Jilava, beneficiază de un salariu de bază lunar de 6175 lei, un spor de condiții vătămătoare de 15%, în cuantum de 926 lei, un spor CFP de 10% în cuantum de 618 lei, o indemnizație de hrană în cuantum de 347 de lei, care se acordă proporțional cu timpul efectiv lucrat și un program normal de lucru de 8 ore/zi.

Art.2 Secretarul general al comunei Jilava și Compartimentul Resurse Umane și Formare Profesională vor urmări ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei dispoziții.

PRIMAR
Elefterie- Ilie PETRE

SECRETAR GENERAL
Florin MATEI