

ROMÂNIA
JUDEȚUL ILFOV
COMUNA JILAVA
PRIMAR

DISPOZIȚIA NR. 431

Din 12.12.2025

Primarul comunei Jilava;

Având în vedere contractul nr.20056C/07.10.2025 încheiat între O.C.P.I Ilfov și U.A.T Comuna Jilava, pentru finanțarea 13 a lucrărilor de Cadastru Sistematic și referatul de specialitate al funcționarilor publici din cadrul Compartimentului Cadastru și Fond Funciar,

În baza art.5, pct.7 din Procedura și modalitatea de alocare a sumelor, precum și raportarea de către beneficiari a stadiului de execuție a lucrărilor pentru lucrările de înregistrare sistematică inițiate de unitățile administrativ-teritoriale, aprobată prin Ordinul Directorului General al ANCPI nr.819/2016, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art.155 și art.196 alin.(1) lit.b) din O.U.G nr.57/2019 privind Codul Administrativ cu modificările și completările ulterioare,

DISPUN:

Art.1. Începând cu data prezentei, se desemnează domnul _____, expert superior în cadrul Compartimentului Cadastru și Fond Funciar, aparatul de specialitate al primarului comunei Jilava, ca responsabil de contract pentru contractele de finanțare semnate în cadrul PNCCF pentru finanțarea 13 iar doamna _____, expert superior în cadrul Compartimentului Cadastru și Fond Funciar, aparatul de specialitate al primarului comunei Jilava ca responsabil supleant .

Art.2. Începând cu data prezentei se constituie comisia de acceptanță în implementarea programului național de cadastru și carte funciară, în următoarea componență:

Președinte: _____ -expert superior- Compartiment Urmărire Contracte și Proiecte Europene;

Membrii: _____ – consilier superior-Compartiment Monitorizare și Control Servicii Publice;

_____ - expert superior- Compartiment Urmărire Contracte și Proiecte Europene.

Art.3. Secretarul general al comunei Jilava, responsabilul de contract, funcționarii publici din cadrul Compartimentul Resurse Umane și Formare Profesională și membrii menționați mai sus vor urmări ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei dispoziții.

PRIMAR

SECRETAR GENERAL