

ROMÂNIA
JUDEȚUL ILFOV
COMUNA JILAVA
PRIMAR

DISPOZIȚIA NR. 360

Din 22.08.2023

Primarul comunei Jilava;

Având în vedere referatul de specialitate comun al Compartimentului Resurse Umane și Formare Profesională și al Biroului Buget, Finanțe, Contabilitate cu privire la constituirea comisiei de soluționare contestații a examenului pentru promovarea în clasă a unui funcționar public din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Jilava,

În baza art.469 punctul 9 și art.618 alin.(23) din O.U.G nr.57/2019 privind Codul Administrativ cu modificările și completările ulterioare, a art.42 alin.(1) și art.144 din HG nr.611/2008 pentru aprobarea normelor privind organizarea și dezvoltarea carierei funcționarilor publici, cu modificările și completările ulterioare și a Ordinului nr.1932/2009 pentru aprobarea Regulamentului privind organizarea și desfășurarea examenului de promovare în clasă a funcționarilor publici, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art.155 alin.(5) lit.e), art.156 și art.196 alin.(1) lit.b) din O.U.G nr.57/2019 privind Codul Administrativ modificările și cu completările ulterioare,

DISPUN:

Art.1. Se constituie comisia de soluționare a contestațiilor a examenului pentru promovarea în clasă a unui funcționar public din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Jilava, după cum urmează:

- _____ - polițist local- Primăria comunei Jilava - președinte;
- _____ - polițist local- Primăria comunei Jilava - membru;
- _____ - expert principal- Primăria comunei Jilava -membru;
- _____ – consilier principal - Primăria comunei Jilava –secretar.

Art.2. Pentru activitatea desfășurată în cadrul comisiei de soluționare a contestațiilor, membrii și secretarul acesteia au dreptul la o indemnizație reprezentând 10% din salariul de bază minim brut pe țară garantat în plată.

Art.3. Secretarul general al comunei Jilava și comisia nominalizată la art.1 vor urmări ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei dispoziții.

PRIMAR
Elefterie- Ilie PETRE

SECRETAR GENERAL
Florin MATEI