

ROMANIA
JUDEȚUL ILFOV
COMUNA JILAVA
PRIMAR

DISPOZIȚIA NR. 560
Din 05.12.2024

**privind modificarea și completarea Comitetului Local pentru Situații de Urgență și a
Centrului Operativ cu Activitate Temporară**

Primarul comunei Jilava;

Având în vedere referatul domnului Pițigoi Nicușor, Șef Compartiment Prevenire din cadrul Serviciului Public Situații de Urgență SSM, PSI și Voluntariat al comunei Jilava, privind modificarea și completarea dispoziției nr. 253 din 25.06.2024 cu privire la componența Comitetului Local pentru Situații de Urgență și a Centrului Operativ cu Activitate Temporară,

În conformitate cu prevederile art. 12 din O.U.G. nr. 21/2004, privind Sistemul Național de Management al Situațiilor de Urgență, cu modificările și completările ulterioare, ale art.4 alin.(4), art.6, art.9 alin.(2), alin.(3) și alin.(4) lit.(d) din H.G.nr. 1491/2004, pentru aprobarea Regulamentului-cadru privind structura organizatorică, atribuțiile, funcționarea și dotarea comitetelor și centrelor operative pentru situații de urgență, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art.155 alin.(5)lit.e,art.156 și art.196 alin. (1) lit.b din OUG nr.57/2019 privind codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

DISPUN :

Art.1.Începând cu data prezentei dispoziții se modifică și completează dispoziția nr.253 din 25.06.2024 privind componența Comitetului Local pentru Situații de Urgență conform anexei nr.1 ce face parte integrantă din prezenta dispoziție.

Art.2.Componența Centrului Operativ cu Activitate Temporară se modifică conform anexei nr.2.

Art.3.Șeful compartimentului prevenire din cadrul Serviciului Public Situații de Urgență, SSM, PSI și Voluntariat va duce la îndeplinire prevederile prezentei dispoziții.

Art.4.Prezenta dispoziție se comunică Instituției Prefectului județului Ilfov, Inspectoratului pentru Situații de Urgență București Ilfov, Sistemului de Gospodărire a Apelor Ilfov-București și membrilor C.L.S.U respectiv C.O.AT.

PRIMAR,

Elefterie-Ilie PETRE

SECRETAR GENERAL,

Florin MATEI